



EUSKADIKO MAHAI TENIS FEDERAKUNTZA / FEDERACIÓN VASCA DE TENIS DE MESA

Edificio CPT - Avda. de los Chopos, s/n / 48991 Getxo (Bizkaia)

Tlfno.: (94) 623.26.89 / Fax : (94) 620.29.05

E-mail: [tenisdemesa@euskalkirola.eus](mailto:tenisdemesa@euskalkirola.eus) / Web: [www.mahaitenis.com](http://www.mahaitenis.com)

E-mail: [claudio.izquierdo@hotmail.com](mailto:claudio.izquierdo@hotmail.com) / Tlfno.: 609.235.540

EMTEB  
Euskadiko  
Mahai-Tenis  
Epaimahai Batzordea



Comité Vasco  
Arbitros de  
Tenis de Mesa

CVATM

5 de septiembre 2022

Anexo 5

## Reglamento Técnico

### *Tiempo muerto y Marcador*

En primer lugar, recordar que es conveniente dar un repaso rápido al reglamento antes de iniciar la temporada y, de manera especial, a las modificaciones que se puedan introducir en el mismo.

Quería hacer hincapié en dos aspectos que llaman mucho la atención cuando se ve un partido *in-situ* o a través de retransmisiones y que no se están aplicando correctamente.

#### Tiempo muerto

Cuando se solicita un TO (Tiempo muerto) el árbitro debe realizar una serie de funciones

- Levantar la tarjeta blanca con el brazo del lado del jugador que ha solicitado el TO
- Poner el cronómetro en marcha
- Levantarse y colocar la tarjeta blanca en el lado de la mesa del jugador que ha solicitado el TO  
No se coloca en cualquier parte, debe situarse sobre la línea central de la mesa, a unos 15 cm de la línea de fondo
- Recoger la bola
- Quedarse de pie, a la derecha o izquierda de nuestra mesa (en el lado donde se haya solicitado el TO) y permanecer quietos hasta que finalice el minuto o el jugador solicitante decida iniciar el juego (lo que suceda antes).  
No pasear por el Área de Juego y No meter las manos en los bolsillos.
- Cuando finalice el TO recoger la tarjeta de encima de la mesa, poner la marca de TO en el marcador y reiniciar el Partido

#### Marcador

El Marcador es lo que indica a los espectadores cómo se encuentra el Partido y es muy importante manejarlo de la manera adecuada. Está muy bien explicado en el *Hand Book – Apéndice A – Procedimiento de partido para los árbitros*, no obstante voy a comentar brevemente algunos aspectos.

- Antes de iniciarse el Partido y al finalizar, el Marcador debe estar totalmente en blanco
- Cuando los jugadores acceden al Área de Juego, se ponen a 0 los números pequeños, los que indican los sets
- Cuando se va a iniciar el juego se ponen a 0 los números grandes, los que muestran los tantos



**EUSKADIKO MAHAI TENIS FEDERAKUNTZA / FEDERACIÓN VASCA DE TENIS DE MESA**

Edificio CPT - Avda. de los Chopos, s/n / 48991 Getxo (Bizkaia)

Tlfno.: (94) 623.26.89 / Fax : (94) 620.29.05

E-mail: [tenisdemesa@euskalkirola.eus](mailto:tenisdemesa@euskalkirola.eus) / Web: [www.mahaitenis.com](http://www.mahaitenis.com)

E-mail: [claudio.izquierdo@hotmail.com](mailto:claudio.izquierdo@hotmail.com) / Tlfno.: 609.235.540

**EMTEB**  
Euskadiko  
Mahai-Tenis  
Epaimahai Batzordea



Comité Vasco  
Arbitros de  
Tenis de Mesa

**CVATM**

- Al finalizar un juego, se pone el último tanto, 11 y se mantiene inalterable hasta poco antes de que los jugadores vuelvan par disputar el siguiente juego. Cuando esto sucede, se ponen a 0 los números grandes y a continuación se actualizan los números de Set. **NUNCA SE ACTUALIZAN LOS SETS ANTES DE PONER A 0 LOS TANTOS**, este es un error muy habitual.

**Claudio Izquierdo**

*Presidente CVATM*