

MANUAL INTRODUCCIÓN DE RESULTADOS

01/10/2018 v2.0 Al sistema de introducción de resultados de la Federación Vasca de Tenis de Mesa se puede acceder de 2 maneras:

- Tecleando la dirección: <u>http://www.mahaitenis.com/resultados</u>
- Accediendo a través del menú de la pagina de la federación (<u>mahaitenis.com</u>) en la sección ARBITROS → INTRODUCCIÓN DE RESULTADOS



Desde aquí accedemos a la pantalla de Inicio de Sesión donde nos pedirá que nos identifiquemos para poder mostrar la información concreta del arbitro y evitar accesos no deseados.



A cada arbitro se le enviaran a principio de temporada sus datos de acceso (usuario y contraseña), en caso de bloqueo u olvido de contraseña deberá dirigirse a su delegado territorial indicando nombre, numero de licencia, DNI y Federación Territorial a la que pertenece.

Una vez dentro del sistema a cada arbitro se le mostraran los partidos que le han sido asignados en orden decreciente de fecha (los mas antiguos mas abajo).

FEDERACIO	ÓN VAS AHAI-T	CA DE TEI ENIS FEDE	NIS DE I RAZIOA	NESA	ARBITRO	-		TEMPORADA 1819	
CATEG.	JORN.	FECHA	HORA	EQ LOCAL	EQ VISIT	PI.	PV	ACTA	
1819SDVGC	2	29-09-2018	11:45	MARPEX BERAUN-ERRENTERIA "B"	LAUTARO "C"	9	0	🖨 A-X	
1819SDVGC	2	29-09-2018	11:45	ANAITASUNA "B"	CTM GASTEIZ "D"	0	0	A-X	ACTA 🗔
1819SDVGC	2	29-09-2018	11:45	GAILAK "D"	CTM BASAURI "C"	0	1	🖨 A-X	ACTA 🗔
1819SDVGC	1	29-09-2018	09:30	MARPEX BERAUN-ERRENTERIA "B"	ANAITASUNA "B"	0	0	A-X	ACTA 🗔 ,
1819SDVGC	1	29-09-2018	09:30	LAUTARO "C"	GAILAK "D"	0	0	A-X	АСТА 🗔 👌
1819SDVGC	1	29-09-2018	09:30	CTM BASAURI "B"	CTM BASAURI "C"	0	0	🚔 A-X	ACTA 🗔

En la parte superior derecha se encuentra el botón de cierre de sesión , necesario para salir de forma segura (sobre todo si estamos en un ordenador publico). En la lista la primera columna muestra la temporada, mas la abreviatura de la liga (DHV, PDV, SDV), mas el grupo (GA, GB, ... sino GU). Seguidamente el número de jornada, la fecha, hora, equipo local, equipo visitante y resultado.



Antes del partido, aparecerá botón con un icono de una impresora , se podrá imprimir el acta que contará con los datos básicos del encuentro. Este botón ya no estará disponible cuando se comience el proceso de introducción de datos. Siempre habrá en la parte superior 3 botones para imprimir un acta vacía, tanto concretas para cada sistema de juego como genérica que vale para todas las competiciones.

Para comenzar el proceso de introducción de resultados el primer paso consistirá en introducir los datos generales del partido. Hasta que estos no estén guardados no se podrá continuar con el siguiente paso de introducción y completado del acta.

PARTIDO AN	AITASUNA "B" - CTM GASTEIZ "D" IBIBIDVOC 28-IB-3016 11:45 JORNADA.2
I PTDAG	EQUIPO LOCAL: ANAITASUNA "B"
ENTRENADOR:	
DELEGADO	
JUGADOR RESE	RVA 1: STV JUGADOR BESERVA L LOCAL
JUGADOR RESE	RVA.2: SIN JUGADOR RESERVA 2 LOCAL
EQ	UIPO VISITANTE: CTM GASTEIZ "D"
LETRAS:	XYZ Z
ENTRENADOR:	SIN ENTRENADOR VISITANTE
DELEGADO:	SIN DELEGADO VISITANTE
JUGADOR RESE	RVA SIN JUGADOR RESERVA I VISITANTE
JUGADOR RESE	RVA SIN JUGADOR RESERVA 2 VISITANTE

La ventana A-X solicitará que sean asignados a cada equipo las letras que les han correspondido en el sorteo. Solo será necesario asignárselas al equipo que consta como local, adjudicando el sistema automáticamente las otras libres al equipo visitante. Los siguientes datos a completar serán el de los entrenadores, delegados y reservas, tanto locales como visitantes.

IMPORTANTE. no cometer errores en la asignación de letras por que si se necesita modificar el sorteo de letras, sería necesario volver a introducir el acta completa si se ha hecho ya. Delegados, Entrenadores y Reservas si pueden ser modificados.

PARTIDO (seguro de generar de nuevo este acto?	."
LETRAS: ENTRENADOR:	Aceptar Cancelar w	
DELEGADO:	SIN DELEGADO LOCAL	
JUGADOR RESERVA 1:	SIN JUGADOR RESERVA 1 LOCAL	
JUGADOR RESERVA 2:	SIN JUGADOR RESERVA 2 LOCAL	
EQUIPO VI	SITANTE: CTM GASTEIZ "A"	
LETRAS:	XYZ X	
ENTRENADOR:	SIN ENTRENADOR VISITANTE	
ENTRENADOR: DELEGADO:	SIN ENTRENADOR VISITANTE	
ENTRENADOR: DELEGADO: JUGADOR RESERVA 1:	SIN ENTRENADOR VISITANTE	•



Una vez guardados estos primeros datos ya estará disponible el **ACTA** . Una vez abierta tan solo nos mostrará el primer partido. En el lado izquierdo estarán los jugadores del equipo **ABC** y en el derecho los del equipo **XYZ**.

El primer partido mostrará el correspondiente al orden de juego y los sucesivos igual, respetando el orden establecido en cada uno de los sistemas de juego para cada categoría.

FEDERACIÓN VASCA DE TENIS DE MESA EUSKAL MAHAI-TENIS FEDERAZIOA				ARBITRO			TEMPOR	ADA 9	RE	ESUL'	TADO)S	
		PART	IDO N	IAF	RPEX BERAUN ERRENTI PEÑASKAL "A" ISUPOVOB 13-09-2018 (930) XORVADA I	ERIA '	'A'' -	СТМ					
	1	Equipo ABC: MARPEX BERAUN I	ERRENTE	RIA "/	7		Eq	uipo XY	Z: CTM	I PEÑASI	KAL "A	-	0
		ABC MARPEX BERAUN ERRENTERIA	"A"		XYZ CTM PEÑASKAL "A"	л	J2	J3	J 4	J5	RES	TOT	
1	A			Y		11-1	11-1	11-1			3-0	1-0	0
2	в			x		1-11	1-11	1-11	-	-	0-3		6
3	с			Z									
4	A			x									
5	с			Y									
6	в			z									
7	D			D									
				97 - 18	Cerrar						3- <u></u>		

Lo primero hay que elegir los jugadores que aparecerán en el desplegable con el número de licencia, nombre y apellidos. Para los partidos de dobles existen dos desplegables por equipo.

Solo se permite introducir resultados en el orden de juego; primer set, segundo set, tercer set y así hasta llegar al quinto si fuese necesario. Una vez que el marcador es correcto aparece el icono para

grabar el partido . Una vez grabado nos aparecera el siguiente partido. Si se necesita modificar

algún encuentro es necesario comenzar a borrar por el final ya que si no podría alterar el cálculo del marcador final. Por este motivo se aconseja comprobar y verificar cada uno de los encuentros introducidos antes de continuar con el siguiente.

El sistema calcula los resultados de cada enfrentamiento entre jugadores y el resultado general del encuentro. No admitirá resultados no posibles en un partido los cuales marcará en rojo, y en verde si son correctos.

C	0	FEDERACIÓN VASCA DE TENIS DE MESA					TEMPOR	ADA 9	RE	SUL ario:	FADC)S
		PAR	TIDO	OARGI "A" - CTM GA	ASTEIZ	"A"						
	6	Equipo ABC: CTM GASTEIZ "A"					E	quipo X	YZ: OA	RGI "A		0
_		ABC CTM GASTEIZ "A"		XYZ OARGI "A"	л	J2	J3	J 4	J5	RES	тот	
1	A		Y		11-0	11-0	11-0			3-0	1-0	0
2	в		x		11-0	11-0	11-0			3.0	2-0	0
3	с		z		11-0	11-0	11-0			3-0	3-0	0
4	A		x		11-0	11-0	11-0			3-0	4-0	0
5	с		Y	4	11-0	11-0	11-0			3-0	5-0	0
6	в		z		11-0	11-0	11-0			3-0	6-0	0
7	D		D									
				Finalizar ACTA Cerra								

Hasta que no se alcanza un marcador de final de partido, dependiendo del sistema de juego, no

estará disponible el botón de **Finalizar ACTA**. Una vez guardada ya estará almacenada y disponible en la Web quedando así comunicado el resultado.

Finalizar ACTA

Al pulsar en el botón quedará definitivamente guardada no pudiéndose ya modificar. De esta forma queda completado todo el proceso de introducción del

resultado , publicandose en la web de resultados (resultados.mahaitenis.com) y desapareciendo las opciones de edición de la misma.

donde se

Una vez finalizado el proceso ya solo estará disponible el botón Imprimir Acta puede obtener las copias que han quedado almacenadas en la base de datos de resultados.

Acta del partido celebrado en	POR	TUGALETE	el dia	29 de	Septiemb	re de	2018	a las	17:30 horas.
Local de Juego:			Competici	ón: I	DIVISION E	IONOR V	ASCA	Grupo:	U J. 1
Equipo Local:	GURE TA	LDE "A"	Equipo Vir	itante:		IRÚN	LEKA EN	EA "A"	
Delegado Visitante:		Lie:	Delegado Los	alt				1	.ie:
Entrenador Visitante:		Lie	Entrenador L	scal:				1	ie:
Reserva Vis. 1: Reserva Vis. 2:			Reserva Loc. Reserva Loc.	1:					
Årbitro Principal:		Lie							
ABC GURE TALDE "A"	XYZ IRÚN LE	KA ENEA "A"	л	J2	J3	J4	J5	JUEG.	TOT.
A	X I		11-0	11-0	11-0			3-0	1-0
B	x		11-0	11-0	11-0			3-0	2-0
c 🛛	z		11-0	11-0	11-0			3-0	3-0
A	x		11-0	11-0	11-0			3-0	4-0
c _	x I	10	11-0	11-0	11-0			3-0	5-0
B	z		11-0	11-0	11-0			3-0	6-0
D	D								
OANADO	R	RESULTADO GENERAL		7/2005			FURNA DEL AN	SULTED S	-
GURE TAL	DE "A"	6-0		18-0					
TIZMA DOUTHO G.	ANADOR:	700443	CUPO MERCEDOR		_		ACTA PROTEST	ADA ROR	

para cerrar el acta volver a la pantalla donde se nos muestran los partidos que tenemos designados.

IMPORTANTE. Si después de finalizado el acta nos damos cuenta que hay algún fallo podemos ponernos en contacto con nuestro DELEGADO TERRITORIAL que puede desbloquear el acta de tal manera que podamos corregirla y volver a finalizarla/publicarla.